



INSTRUMENTS POUR JOUER LES MUSIQUES DU MOYEN AGE

<http://acimma.instrumentsmedieviaux.org>

QUESTIONNAIRE

1- Comment connaît-on les instruments du Moyen Age?

Je relie la définition de la colonne de droite au mot correspondant

- | | |
|------------------|--|
| . Une FRESQUE | . Dessin fait avec des morceaux de verre de couleur. |
| . L'ARCHEOLOGIE | . Sculpture faite au-dessus de la porte d'une église |
| . Un VITRAIL | . Un petit dessin décorant un texte écrit |
| . Un TABLEAU | . Une peinture sur un mur |
| . Une ENLUMINURE | . Technique cherchant les restes des objets anciens |
| . L'ART ROMAN | . Peinture faite sur une pièce en bois, puis sur une toile |

2 -Les matières utilisées

Je relie la matière à l'utilisation qui en est faite

- | | |
|---------------------|--|
| . Boyau de mouton | . Méche de l'ARCHET de la vièle |
| . Peau d'une chèvre | . Corne d'appel |
| . Corne de vache | . Sac d'une cornemuse |
| . Roseau | . Corde d'une vièle |
| . Crin de cheval | . Sac de la Vesse (sorte de cornemuse) |
| . Vessie de porc | . Anche d'un chalumeau. |

3 -Les familles d'instruments

- | | |
|-----------------------|---|
| . CORDES FROTTEES | . Une lamelle en roseau vibre quand on souffle |
| . CORDES PINCEES | . On frappe sur des cordes tendues sur une caisse |
| . CORDES FRAPPEES | . On frappe sur une peau tendue |
| . INSTRUMENTS A ANCHE | . On utilise un archet |
| . PERCUSSIONS | . On gratte les cordes tendues sur une caisse |

4 - Quelques remarques

Je place une croix dans la bonne colonne

	VRAI	FAUX
Plus un instrument est grand, plus il joue fort		
Plus un instrument est grand, plus il joue grave		
Les instruments à cordes jouent le plus fort		
Les instruments en métal étaient nombreux		
Beaucoup d'instruments viennent des pays arabes		

5- JE RECONNAIS LES INSTRUMENTS

Voici 12 noms d'instruments.

Ecris sous chaque photo le nom correspondant à l'instrument.

CORNEMUSE

LUTH

HARPE

CORNE

VESSE

CROMORNE

VIELE A ARCHET

CORNET A BOUQUIN

GUITERNE

PSALTERION

VIELE A ROUE

CHALUMEAU

